



PETIT REGLEMENT D'

# AGILITY

ILLUSTRE



Madeleine Roul

Jean-Luc Brechet - Bruno Tournabien

Chers amis agilitistes,

Nombreux sont ceux d'entre vous, présidents de clubs, formateurs, moniteurs de club ou tout simplement agilitistes, qui nous ont fait remarquer la rareté des ouvrages de référence tant pour l'initiation à l'Agility que pour la vulgarisation du règlement.

L'équipe Internet de la CNEA a donc décidé de mettre progressivement en chantier de petits livrets explicatifs illustrés destinés à ceux qui recherchent un support à leur formation ou à leurs entraînements.

Premier de la série, ce livret, sous la plume (et le pinceau) de Madeleine Roul, correspondante presse pour la région Pays de la Loire, a pour vocation d'illustrer le règlement français 2001 d'Agility ainsi que les règles d'engagement spécifiques pour les grandes épreuves nationales d'Agility.

Nous espérons qu'il répondra à votre attente et restons ouverts à vos critiques et suggestions.

Bon entraînement

Bruno Tournabien

# LE DEPART

## POUR LE MAITRE



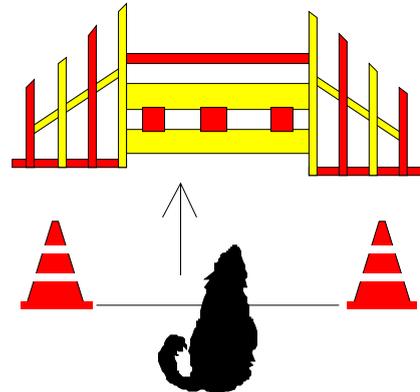
DEPART SATISFAISANT D U CONDUCTEUR



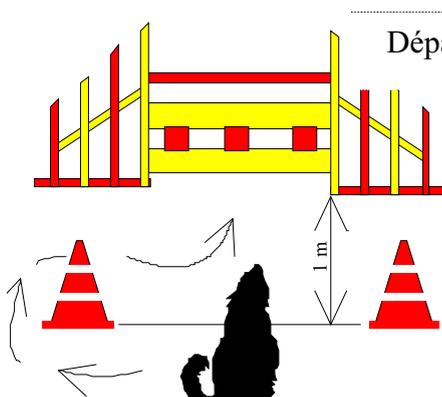
DEPART INCORRECT DU C ONDUCTEUR

Déclenchement du chrono, pénalité de 5 points (FAUTE)

## POUR LE CHIEN

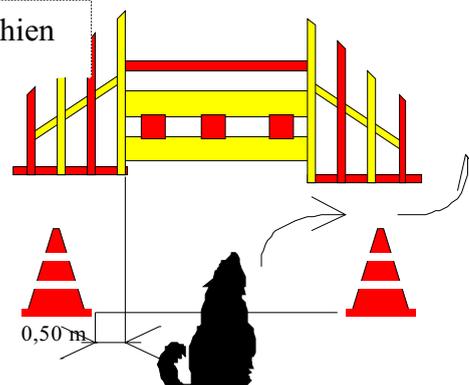


Bon départ du chien



Départ INCORRECT du chien

Le chien doit reprendre le départ,  
Car il n'a pas franchi la ligne de départ.



REFUS (5 points)

Le chien doit reprendre l'obstacle

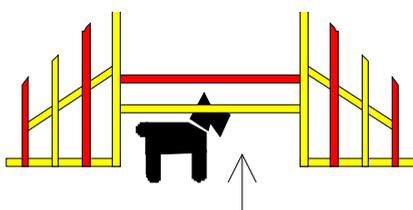
# LES HAIES SIMPLES

Elles peuvent être construites de façons différentes entre les montants  
Avec barres (barres métalliques et plastiques déconseillées)  
Panneaux pleins - Panneaux à claire-voie - Panneaux - balai  
Qui comporteront toujours une barre de chute en partie supérieure  
y compris la haie-balai, avec une hauteur de :

A : 35cm B-D : 45cm C : 60cm

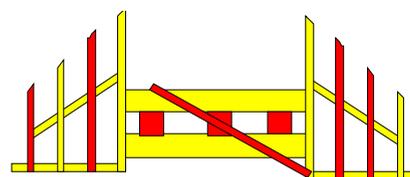
## REFUS

Le chien doit reprendre l'obstacle



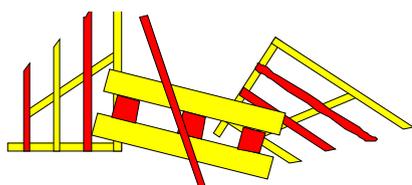
## FAUTE

Le chien continue le parcours



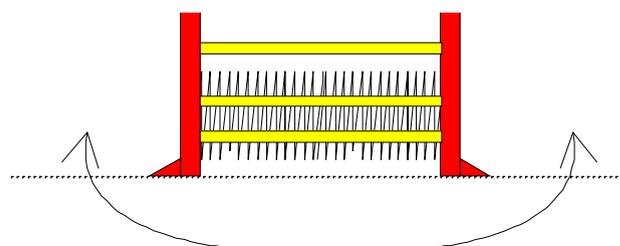
## ELIMINATION

Destruction d'obstacle



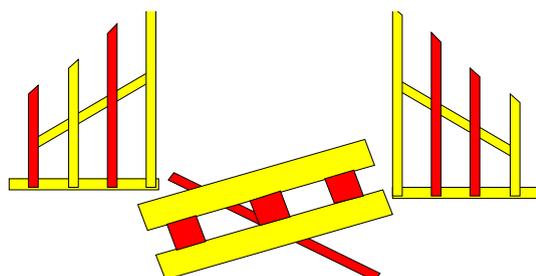
## REFUS

Le chien doit reprendre l'obstacle



## FAUTE

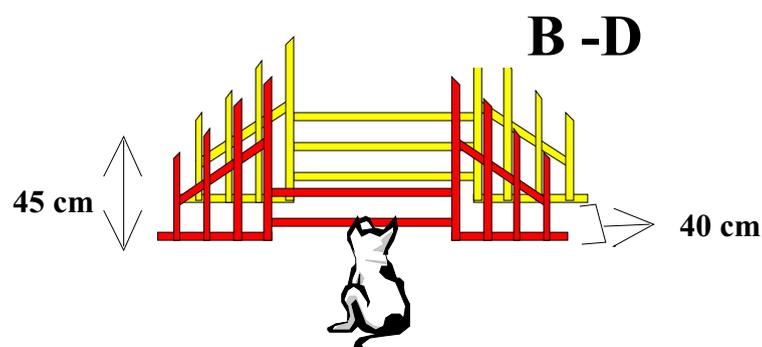
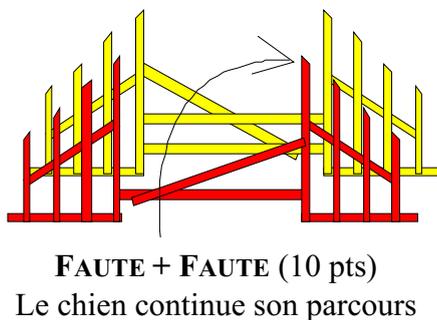
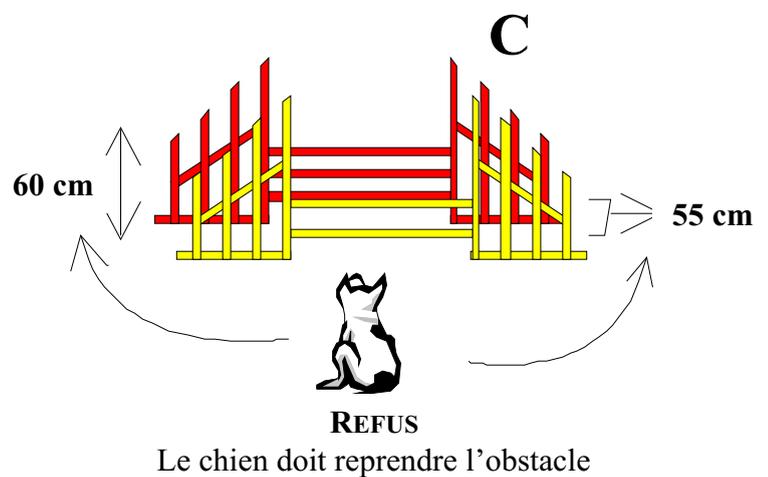
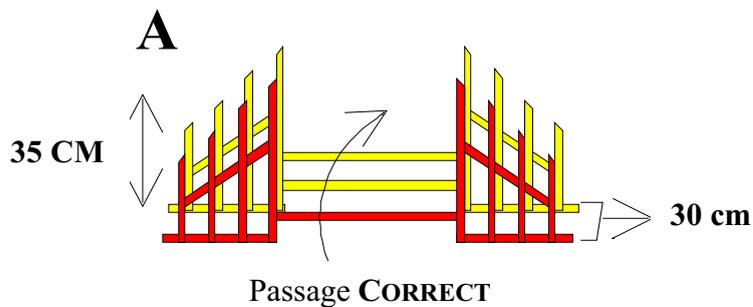
Le chien continue son parcours



**FAUTE** : le chien continue son parcours, il est pénalisé de 5 points

# LES HAIES DOUBLES

Réalisées par un assemblage de haies à barres uniquement, qui seront placées en ordre croissant avec une différence de hauteur d'environ 10cm. La barre la plus haute, placée à l'arrière, sera réglée sur la hauteur prévue pour la catégorie



La **DESTRUCTION** d'un obstacle qu'il devait négocier par le **CONDUCTEUR** OU LE CHIEN ENTRAINE L'**ELIMINATION**

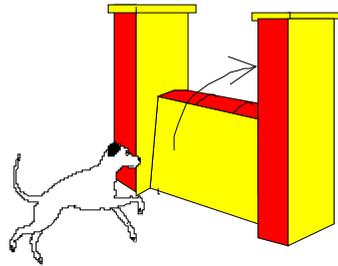
# LE VIADUC

Longueur : minimum 120 cm

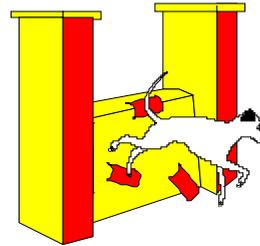
Largeur : environ 20 cm

Sur la partie supérieure du mur seront posés des éléments amovibles en forme de tuiles

A : 35 cm B-D : 45 cm C : 60 cm

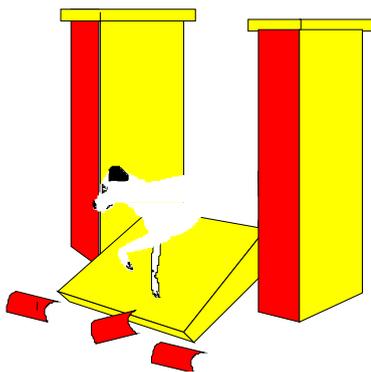


Passage **CORRECT**



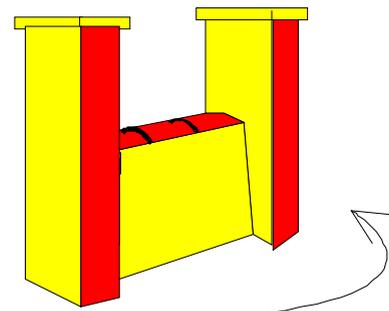
**FAUTE**

Le chien continue son parcours



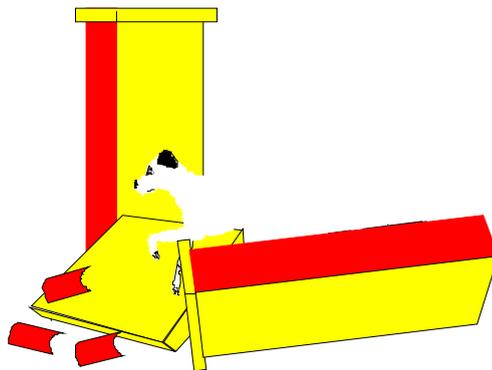
**FAUTE**

Le chien continue son parcours



**REFUS**

Le chien doit reprendre l'obstacle



**ELIMINE**

Destruction d'un obstacle

La **DESTRUCTION** d'un **OBSTACLE** d'un obstacle qu'il devait négocier par le **CONDUCTEUR** ou le **CHIEN** entraîne l'**ELIMINATION**

# LA TABLE

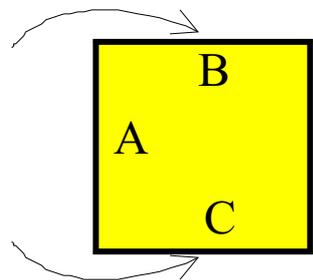
Surface minimum : 90 cm x 90 cm

Surface Maximum : 120 cm x 120 cm

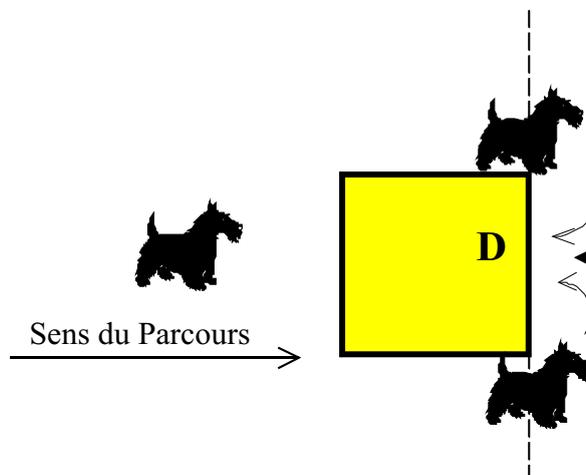
Hauteur : A : 35 cm B-C-D : 50 cm

Le nouveau règlement prévoit l'adoption progressive de tables dotées d'une zone de contact électronique laissant une marge de 10 cm par rapport au bord

ACCES AUTORISE

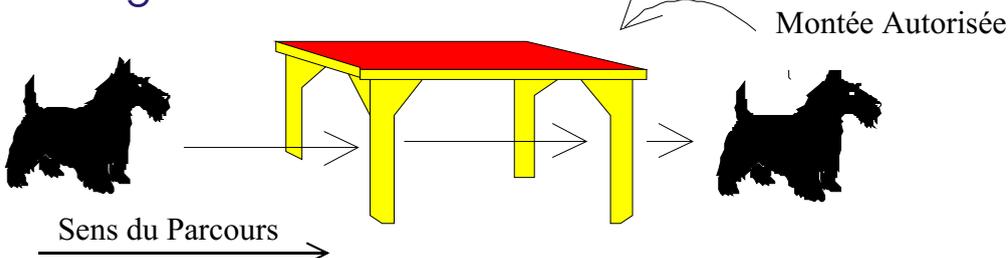


Si le chien **quitte la table avant les 5 secondes** et l'ordre du juge,  
**FAUTE 5 pts.**  
Il **doit remonter** sur la table pour refaire ses 5 secondes **sous**  
**peine d'ELIMINATION au prochain obstacle.**



L'accès n'est autorisé que par les trois côtés A B et C  
Si le chien monte par D il sera pénalisé d'un refus  
S'il glisse de la table, il sera pénalisé d'une faute

Passage sous la table = REFUS



Si le conducteur déclenche le comptage électronique il sera **ELIMINE**

# LE PNEU

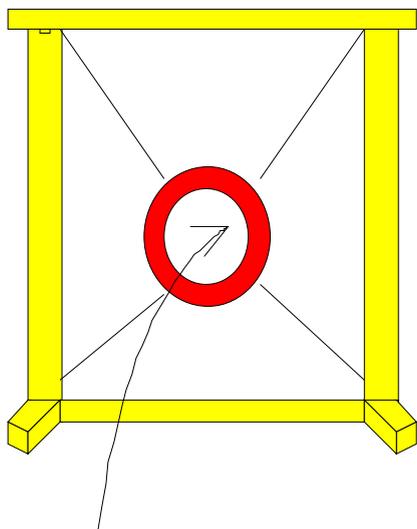
Diamètre d'ouverture : minimum : 30 cm, maximum : 60 cm

Distance de l'axe du pneu par rapport au sol :

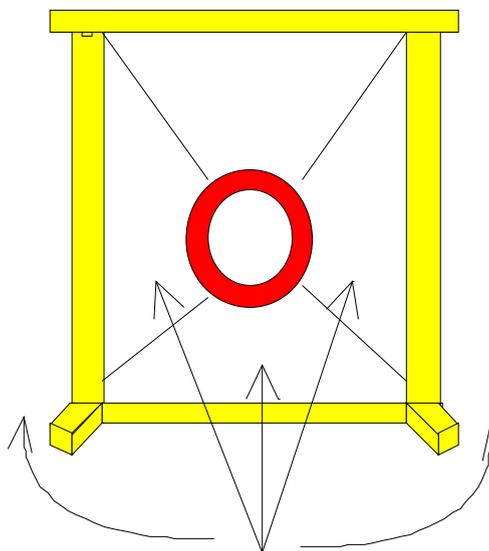
A : 45 cm B-D : 55 cm C : 80 cm

Le pneu sera réglable en hauteur par un système de chaînes ou de corde

Les fixations rigides sont exclues

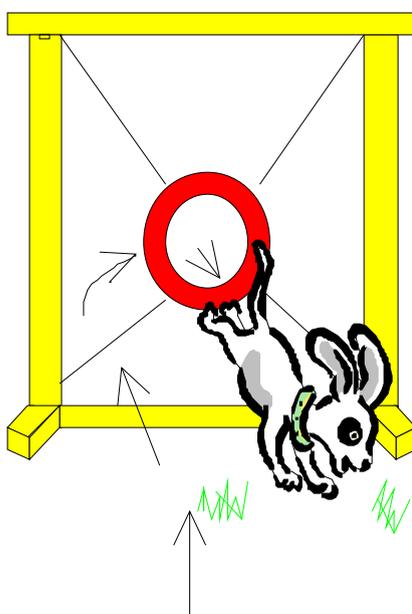


Franchissement satisfaisant



**REFUS**

Le chien doit reprendre l'obstacle.



Le chien qui porte un **COLLIER**  
**ELIMINE.**

**TROIS REFUS** sur l'ensemble  
du parcours **ELIMINE**

**PRENDRE** un **OBSTACLE** dans le **MAUVAIS SENS** entraîne l'**ELIMINATION**

# LA PASSERELLE

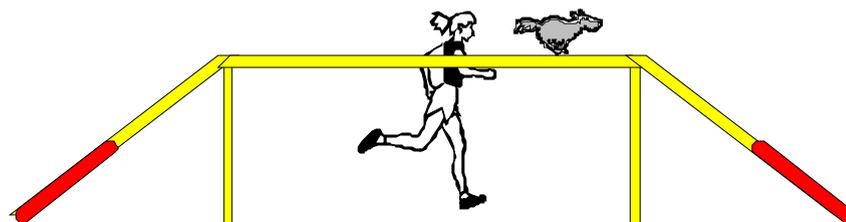
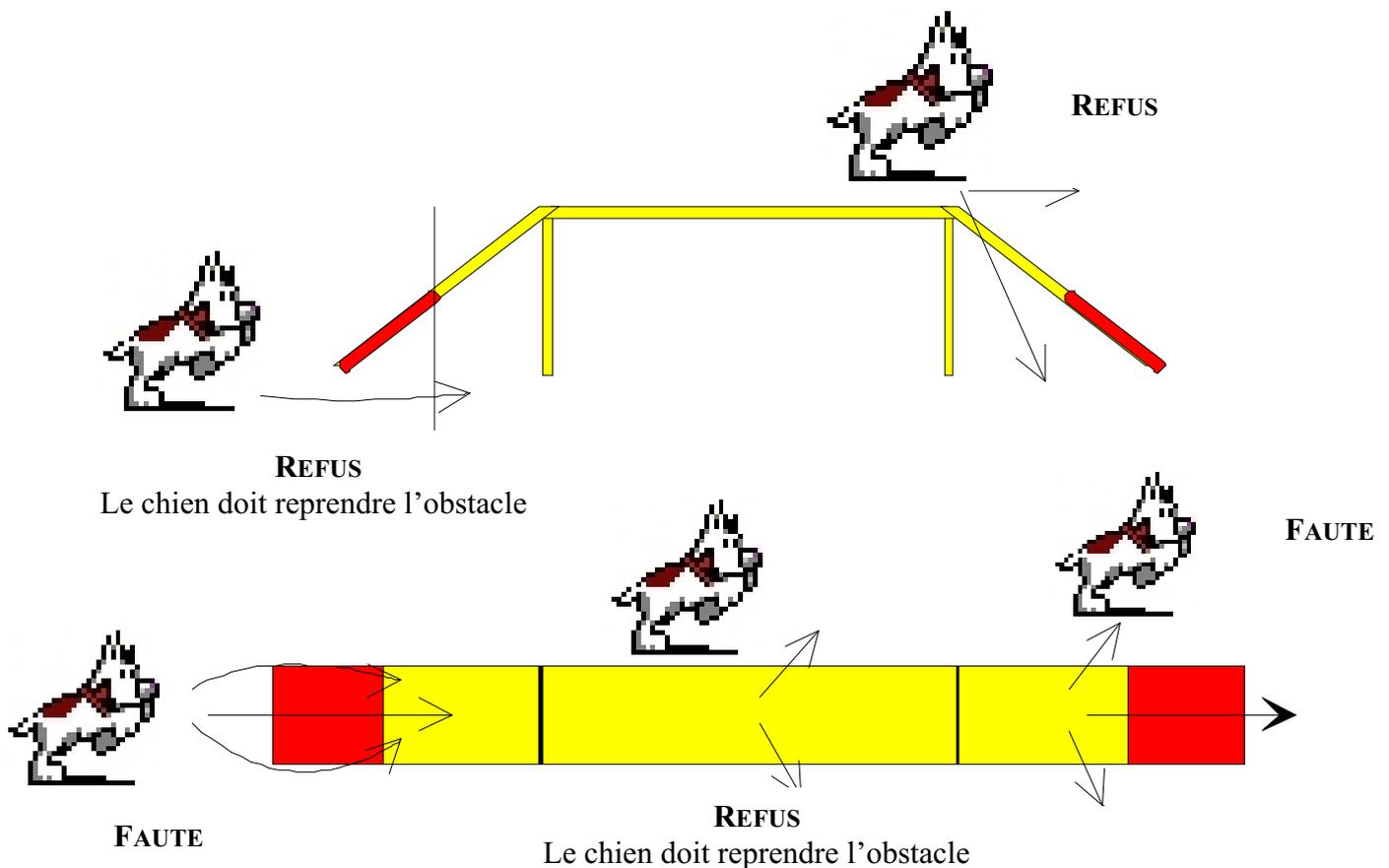
Hauteur : Minimum 120 cm - Maximum 135 cm

Largeur de la planche de marche : Minimum : 30 cm Maximum : 40 cm

Longueur de chaque élément : Maximum : 360 cm Maximum : 420 cm

Les rampes seront pourvues de liteaux d'une épaisseur de 5 à 10 mm cloués à espaces réguliers (environ tous les 25 cm) et dont les arêtes seront chanfreinées. Un liteau ne pourra être disposé en limite de zone de contact mais au moins à 10 cm.

Les zones de contact seront peintes sur une longueur de 90 cm par rapport au sol.



## ATTENTION

Si le conducteur passe lui-même la Passerelle ou l'enjambe ;  
Il sera **ELIMINE**.

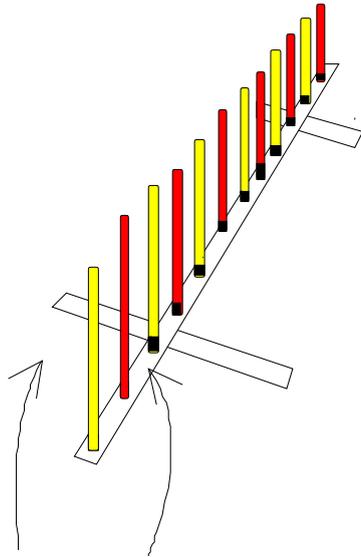
# LE SLALOM

Nombre de poteaux : 8, 10 ou 12

Hauteur minimum : 1 m à 1.20 m

Intervalle entre chaque poteau : 50 à 60 cm

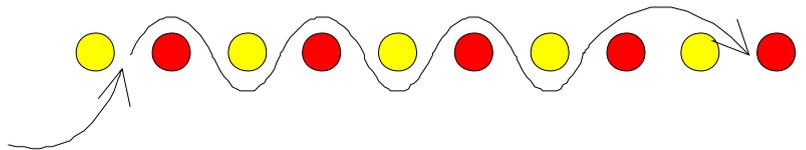
Les poteaux devront être rigides et d'un diamètre de 3 à 5 cm



Le slalom est le seul obstacle où on oblige le chien à revenir à l'endroit de sa faute

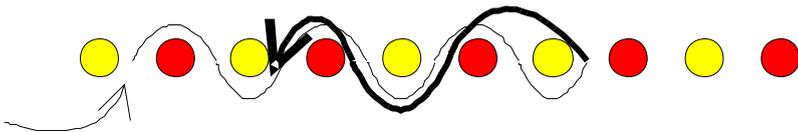
## REFUS

Le chien doit reprendre l'obstacle



## FAUTE

Le chien doit reprendre la porte



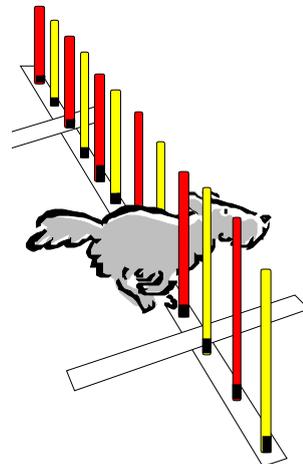
Si le chien remonte à l'envers plus de 2 portes ;

Il sera ELIMINE

Si le chien TRAVERSE le slalom ;

Qu'il doit négocier, il n'est PAS

PENALISE



**PENALISATION MAXIMUM SERA EGALE A 15 POINTS**

2 refus = 10 points  
une ou plusieurs fautes = 5 points

En cas de **MAUVAISE SORTIE**, l'**ELIMINATION** sera prononcée si le conducteur n'en tient pas compte et **FRANCHIT L'OBSTACLE SUIVANT**

# LA CHAUSSETTE

Entrée en arceau

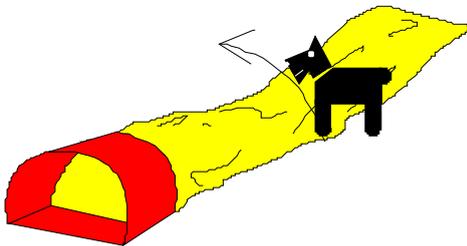
Longueur : 90 cm Hauteur : 60 cm Largeur : 60 à 65 cm

Sortie en matériau souple

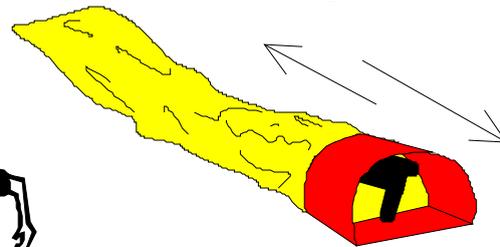
Longueur : 300 à 350 cm Diamètre : 60 à 65 cm

La sortie de la chaussette sera fixée au sol de manière à garder un passage d'environ 50 cm

Le chien qui marche ou qui saute la chaussette est **ELIMINE**



Le chien qui rentre et ressort du tunnel **REFUS**  
Il doit reprendre l'obstacle



Le conducteur marche ou enjambe le tunnel souple **ELIMINE**



**REFUS**  
Le chien doit reprendre l'obstacle



**Faute**

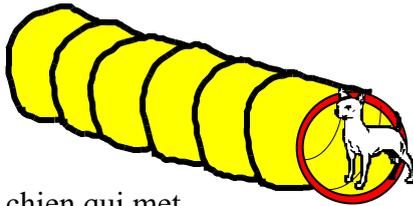
Le conducteur a touché l'obstacle

# LE TUNNEL RIGIDE

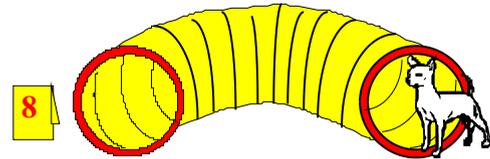
Diamètre intérieur : 60 cm

Longueur modulable de 3 à 6 m

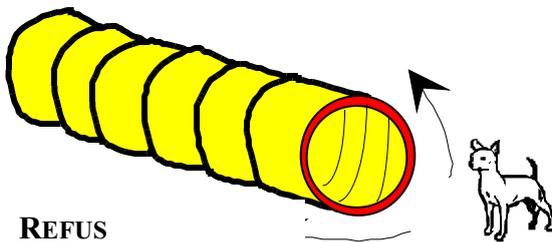
Il permet de former une ou plusieurs courbes



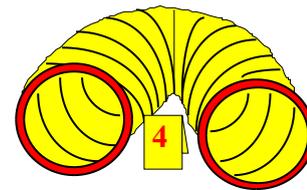
Le chien qui met  
Une patte ou la tête dans le tunnel  
**QU'IL NE DEVAIT PAS NEGOCIER**  
**Éliminé**



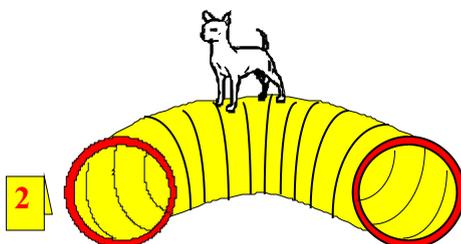
Prendre un obstacle dans le  
mauvais sens entraîne  
**L'ÉLIMINATION**



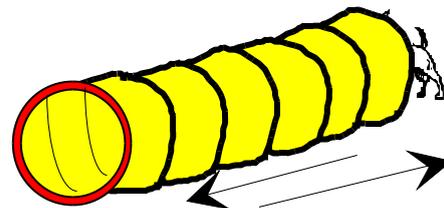
**REFUS**  
**LE CHIEN DOIT REPRENDRE**  
**L'OBSTACLE**



L'entrée du tunnel reste au  
choix du conducteur



Sauté sur l'obstacle ou passé par-dessus  
entraîne l'**ÉLIMINATION**



Le chien qui rentre et ressort du tunnel  
**REFUS,**  
il doit reprendre l'obstacle

# LA BALANÇOIRE

Largeur : Minimum :30 cm Maximum : 40 cm

Longueur : Minimum 365 cm Maximum 425 cm

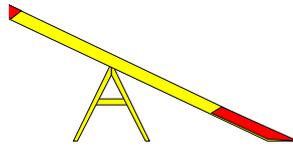
Hauteur du pivot central par rapport au sol : 1/6e de la longueur

(par exemple : Longueur 365 cm, hauteur : 60 cm)

Les parties inférieures (extrémités) de la balançoire seront peintes (dessus et chants) sur une longueur de 90 cm.

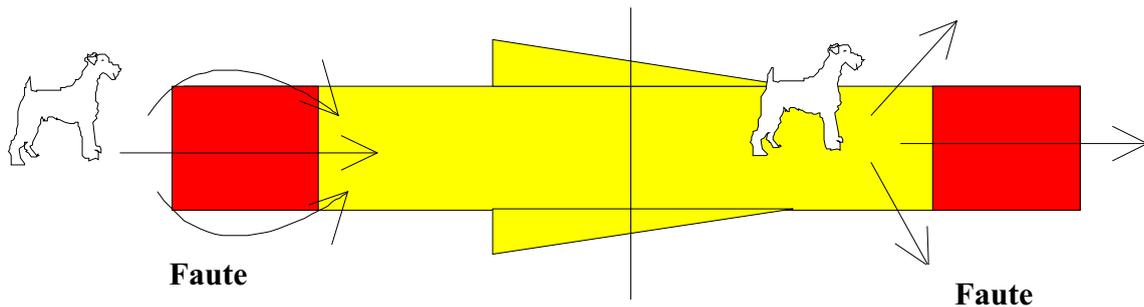
La balançoire devra être stable et antidérapante, mais ne comportera pas de litaux

La balançoire doit être équilibrée, son basculement ne doit pas être ni trop rapide ni trop raide pour permettre au petit chien de basculer

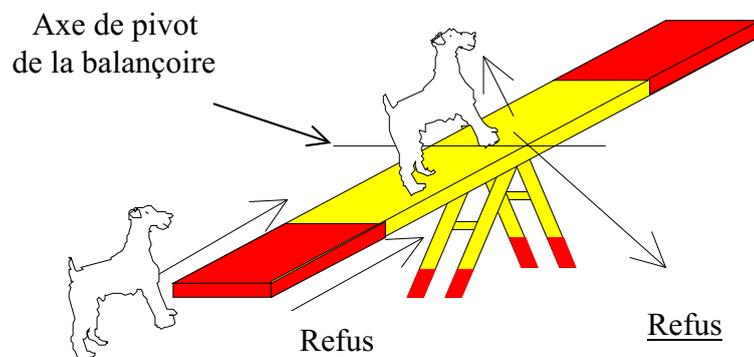


## MOYEN DE CONTROLE

Placer une charge de 1 Kilo à l'extrémité de la balançoire, son basculement doit s'effectuer entre 3 et 4 secondes



**LA BALANÇOIRE doit OBLIGATOIREMENT TOUCHER LE SOL AVANT QUE LE CHIEN NE LA QUITTE, sinon il sera pénalisé D'UNE FAUTE (5 points)**



**Le chien qui SAUTE DE LA BALANÇOIRE avant d'avoir FRANCHI DES 4 PATTES L'AXE DE BASCULEMENT, est pénalisé d'un REFUS (5 points)**

# LE SAUT EN LONGUEUR

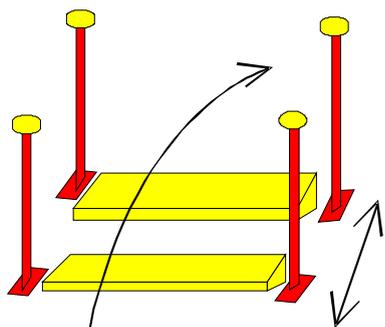
Longueur des éléments : 120 cm minimum

Hauteur de l'élément le plus élevé : 28 cm

Hauteur de l'élément le plus bas : 15 cm

Largeur des éléments (légèrement inclinés) : 15 cm

Les 4 coins du saut en longueur sont matérialisés par des piquets avec protection supérieure. Ces piquets, indépendants des éléments au sol, ont une hauteur d'environ 120 cm

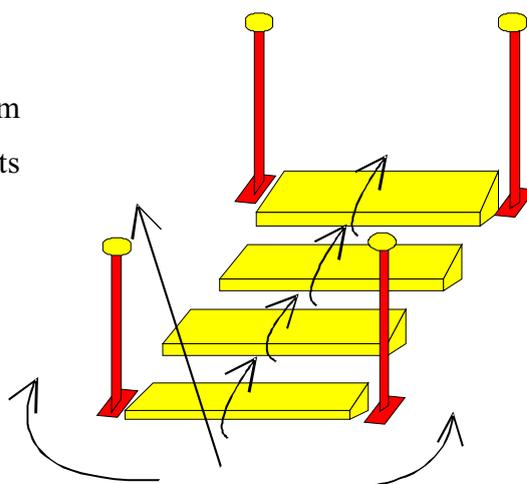


Franchissement satisfaisant

**A**

40 à 50 cm

2 éléments



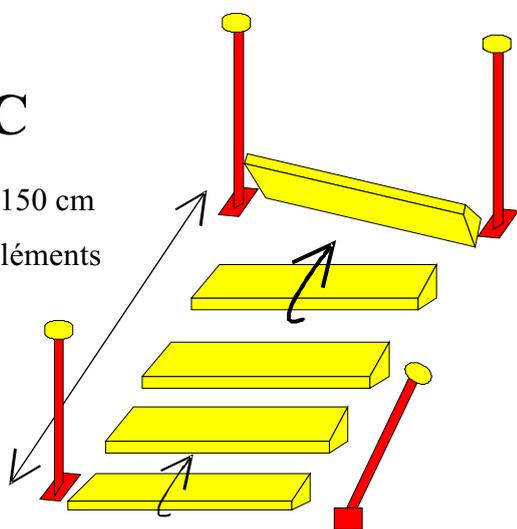
**REFUS**

Marcher dans le saut en longueur  
Sauter à travers ou passer à côté

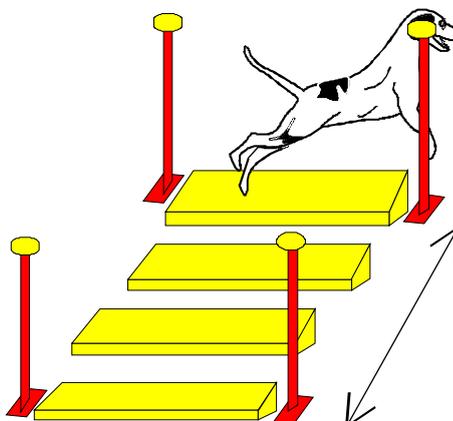
**C**

120 à 150 cm

4 à 5 éléments



**Renverser un élément**  
Poser une patte **entre** les éléments  
**FAUTE**



Poser une patte **sur** un élément  
**FAUTE**

**B-D**

70 à 90 cm

3 à 4 éléments

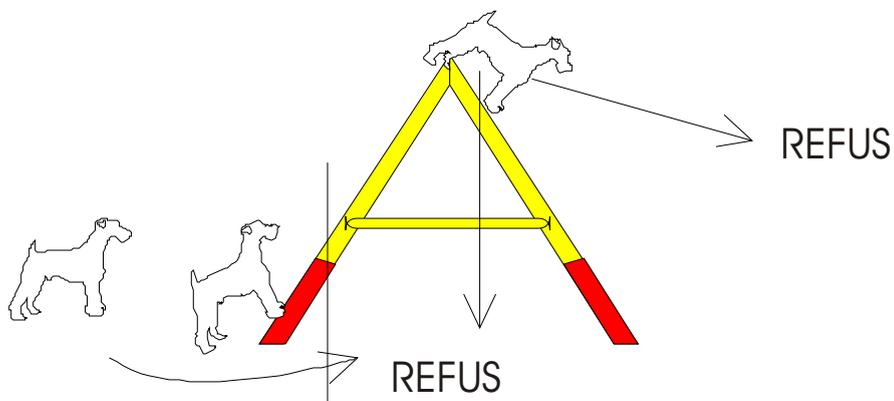
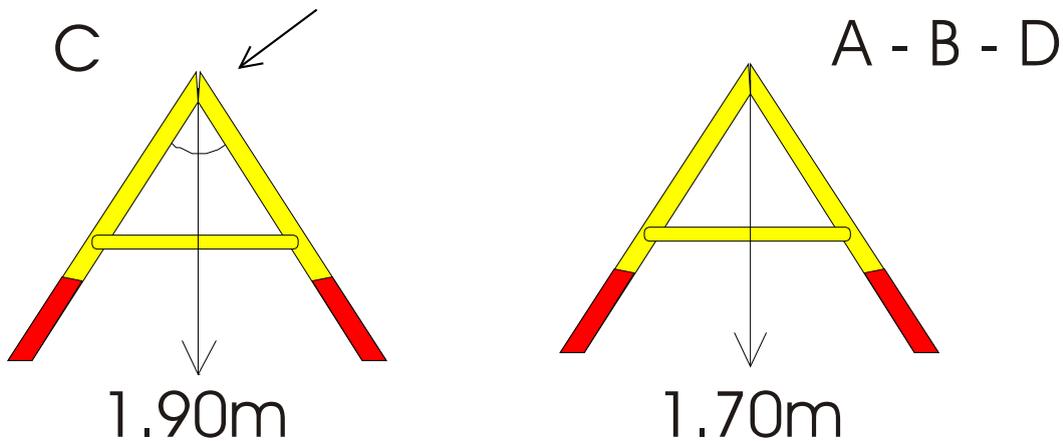
**REFUS**

Le chien doit **REPRENDRE L'OBSTACLE** *sinon* c'est **ELIMINATION**

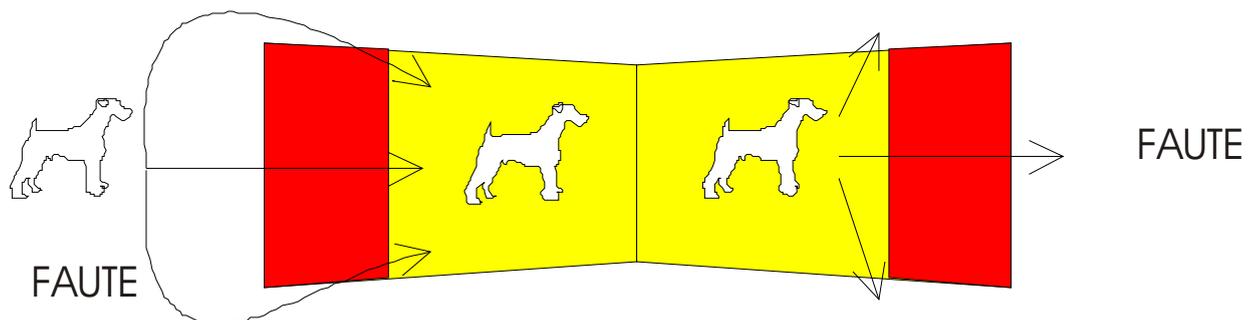
# LA PALISSADE

Composée de deux éléments formant un "A", d'une largeur minimale de 90 cm qui pourra être portée en partie basse à 115 cm. Les rampes sont pourvues de liteaux cloués à intervalles réguliers (environ tous les 25cm) pour faciliter l'accès et éviter les glissades. Ces liteaux auront une hauteur de 5 à 10mm et leurs arêtes seront chanfreinées. Les parties inférieures des rampes seront peintes (dessus et chants) sur une longueur de 106cm à partir du sol (extrémités) pour marquer la zone de contact. Un liteau ne devra pas être posé en limite de zone de contact mais à 10cm environ. Le sommet de la palissade ne devra présenter aucun danger pour les chiens et ser au besoin pourvu d'une faîtière de protection en caoutchouc.

Angle d'ouverture de 90°



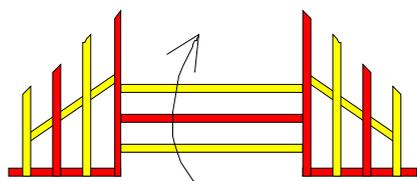
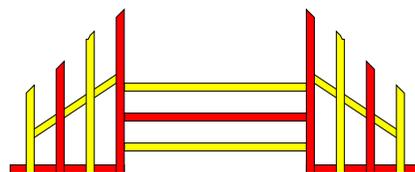
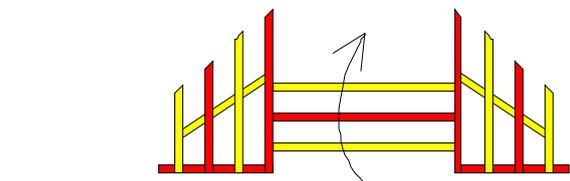
**REFUS (pénalités 5 points) LE CHIEN DOIT REPRENDRE L'OBSTACLE**



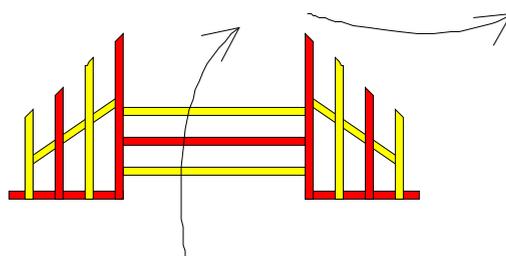
**FAUTE (pénalité 5 points) LE CHIEN CONTINUE SON PARCOURS**

# COMBINAISON DOUBLE

La distance entre les deux éléments sera au minimum de 4.50 m  
La combinaison ne peut être réalisée qu'avec des haies à barres



Passage CORRECT



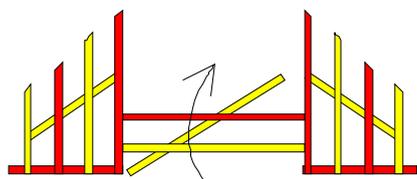
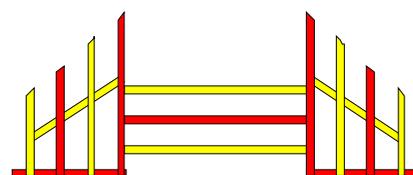
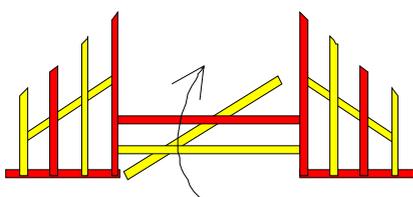
**REFUS** le chien doit reprendre  
la combinaison double



Chacun des **ELEMENTS** composant le combiné est **JUGE INDEPENDAMMENT**.

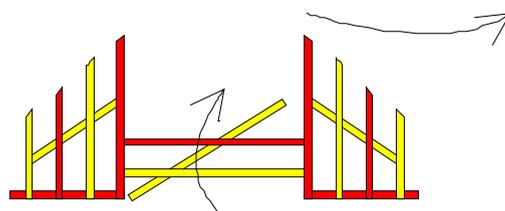
En cas de **REFUS** sur l'un des obstacles,

**L'ENSEMBLE DE LA COMBINAISON EST A RECOMMENCER.**



**Faute + Faute**

Le chien continue le parcours  
Il est pénalisé de 10 pts



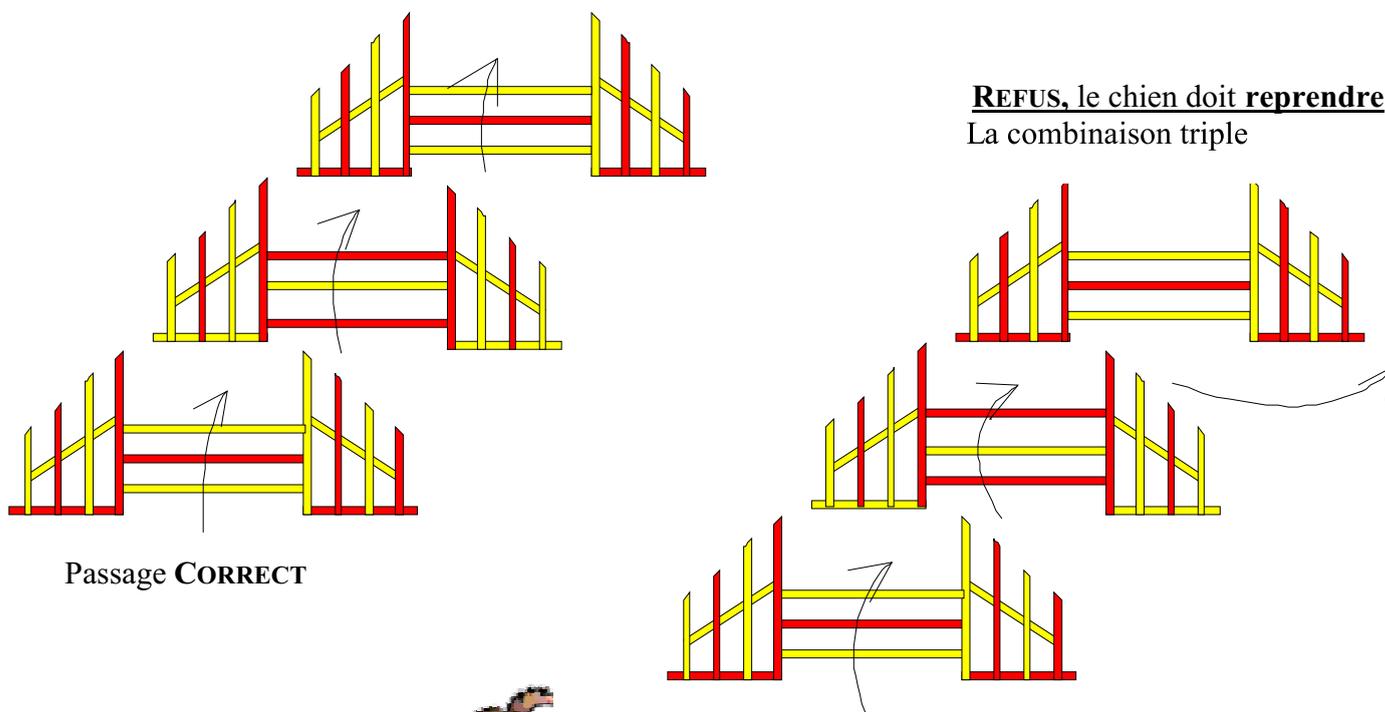
**FAUTE + REFUS**

Le chien doit reprendre la combinaison  
Il est pénalisé de 10 pts

**Une seule combinaison ( double ou triple) est autorisée par parcours**

# COMBINAISON TRIPLE

La distance entre les deux éléments sera au minimum de 4.50 m  
La combinaison ne peut être réalisée qu'avec des haies à barres

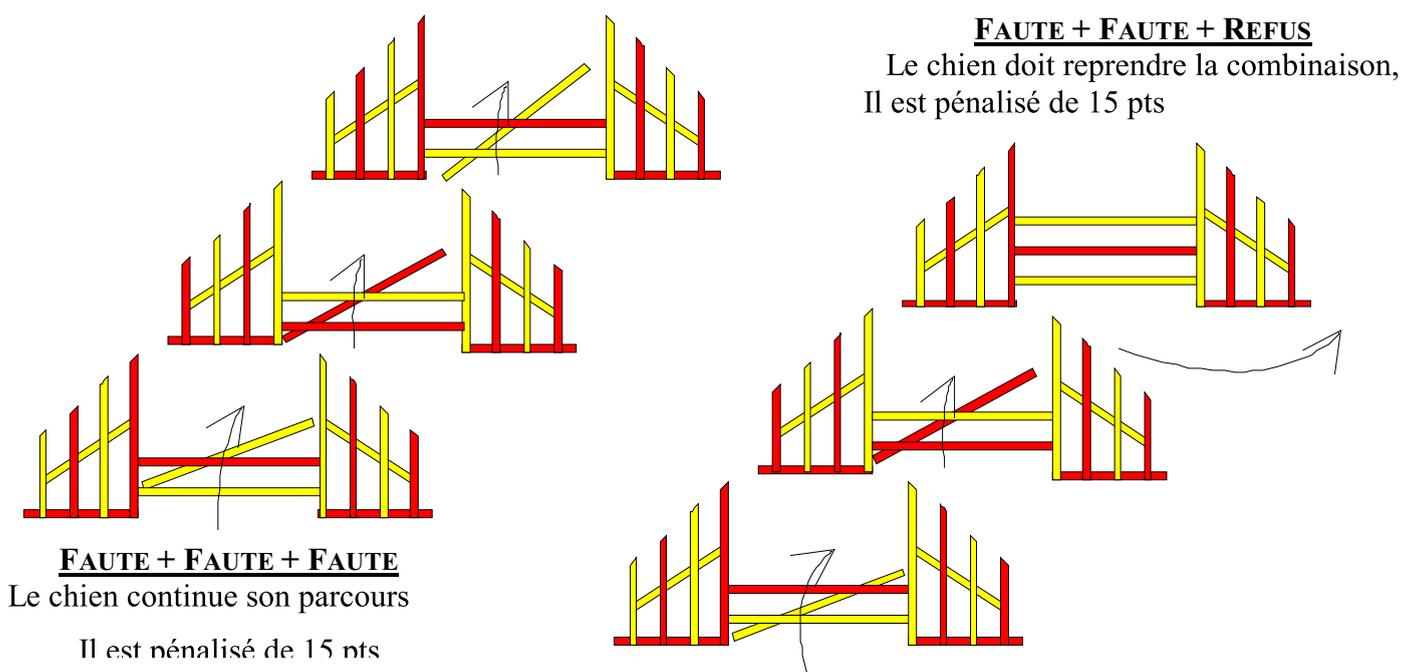


Passage **CORRECT**

**REFUS**, le chien doit **reprendre**  
La combinaison triple



Chacun des **ELEMENTS** composant de combiné est **JUGE INDEPENDAMMENT**  
en cas de **REFUS** sur l'un des obstacles  
**L'ENSEMBLE DE LA COMBINAISON EST A RECOMMENCER**



**FAUTE + FAUTE + FAUTE**  
Le chien continue son parcours

Il est pénalisé de 15 pts

**FAUTE + FAUTE + REFUS**  
Le chien doit reprendre la combinaison,  
Il est pénalisé de 15 pts

**Une seule combinaison (double ou triple) est autorisée par parcours**

# LES PENALITES

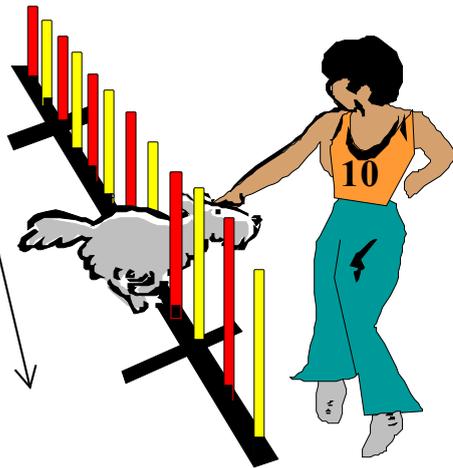
DEUX TYPES DE PENALITES SONT APPLIQUES

Les pénalités de dépassement de temps

Dépassement du TPS : 1 point par seconde  
(Ex : TPS 38, temps réalisé 39.43", pénalité 1.43)

Les pénalités pour faute de parcours

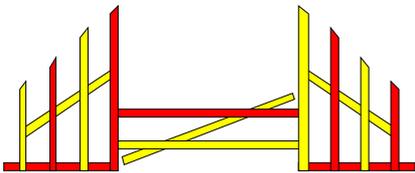
**Faute**  
5 Pts (à chaque fois)



Le conducteur ne doit pas passer entre les plots de départ et d'arrivée, pénalisé d'une faute (5 pts), Le chronomètre se déclenche dès son passage



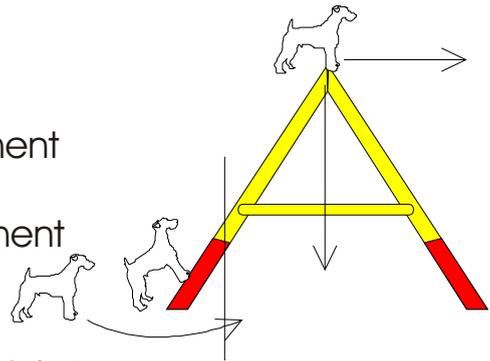
Et aussi : le conducteur touche son chien, le conducteur touche volontairement un obstacle



LES TOMBES : La faute est établie si l'un des éléments tombe avant que le chien ait franchi l'obstacle suivant

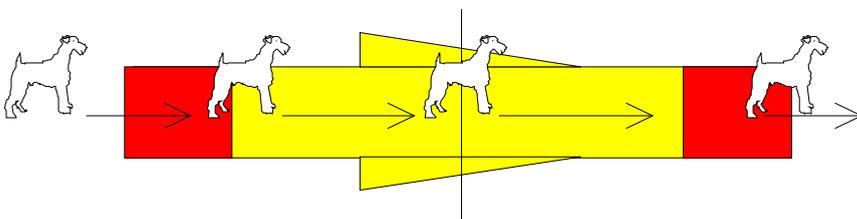
LES REFUS : Cette faute couvre à la fois les arrêts devant l'obstacle, où le chien n'est plus en mouvement et les dérobades latérales pour éviter l'obstacle, le passage entre le cadre et le pneu et le dépassement d'un obstacle obligeant à un demi-tour pour le franchir correctement.

En cas de refus, le conducteur doit remettre son chien sur l'obstacle refusé, faute de quoi il sera éliminé



LES ZONES DE CONTACT

Sur la palissade, la passerelle, le chien doit impérativement mettre au moins une patte dans la zone de contact. Chaque manquement est une faute (5pts)



# ELIMINATION

Dépassement du Temps  
Maximum du Parcours (TMP)



Le chien porte un collier



Le conducteur tient quelque  
chose dans sa main



Incorrection envers le juge



Le conducteur passe lui-même un obstacle ; ou  
enjambe un obstacle ( Passerelle, balançoire, etc



**REFUS**  
**1 + 1 + 1 = 3**  
**ELIMINE**



Brutalité envers son chien



Le chien s'oublie, quitte le terrain  
n'est plus sous le contrôle du maître.

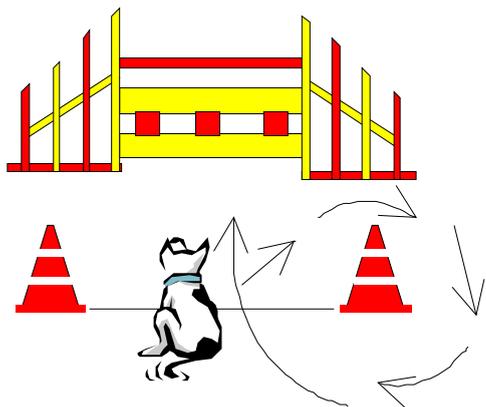


Le conducteur replace son chien au  
départ après que celui ci a déjà  
passé la ligne de départ (sauf ordre  
du juge)

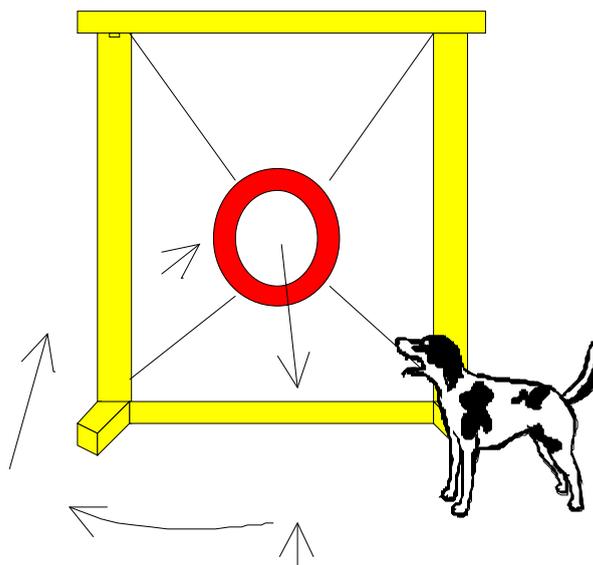
L'**ELIMINATION** entraîne la **DISQUALIFICATION** et la **SORTIE IMMEDIATE** du conducteur et de son chien. Elle doit être signifiée d'une manière sonore ( coup de sifflet ou trompe ) par le juge

Tous les cas non prévus seront  
résolus par le juge

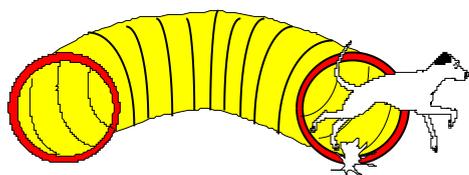
# ELIMINATION (SUITE)



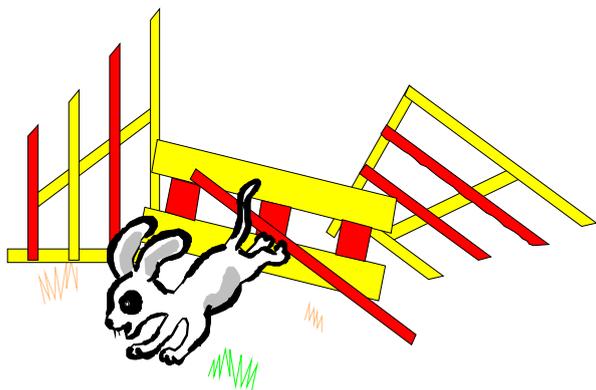
Le chien est **Éliminé** , il a franchi 2 fois la ligne de Départ



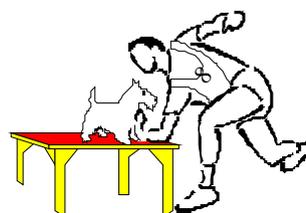
Prendre un obstacle dans le mauvais sens  
**ELIMINATION**



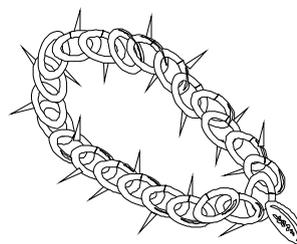
Le chien s'oublie sur le terrain  
**ELIMINE**



Destruction par le CONDUCTEUR ou le CHIEN  
d'un obstacle qu'il devait négocier  
**ELIMINE**



Le conducteur déclenche le décompte électronique  
**ELIMINE**

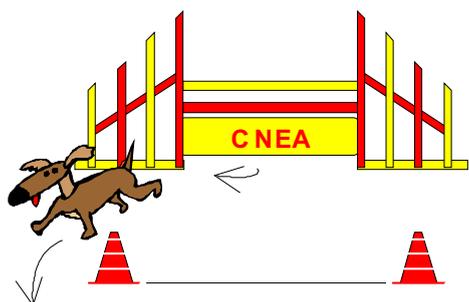


Le chien porteur d'un collier à pointes dans  
l'enceinte ou l'environnement du concours.  
**ELIMINE**

L'**ELIMINATION** entraîne la **DISQUALIFICATION** et la **SORTIE IMMEDIATE** du conducteur et de son chien. Elle doit être signifiée d'une manière sonore ( coup de sifflet ou trompe ) par le juge

Tous les cas non prévus seront  
résolus par le juge

# L'ARRIVEE



## LES REFUS

Cette faute couvre à la fois les arrêts devant l'obstacle ou le chien n'est plus en mouvement, Les dérobades latérales pour éviter l'obstacle ; Le dépassement de l'obstacle obligeant le chien à faire demi-tour pour le franchir. Le saut entre le cadre et le pneu.

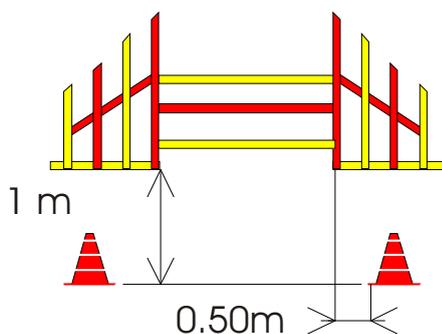
Si le chien a sauté la haie il n'y a pas Refus mais il devra impérativement franchir la ligne d'arrivée pour arrêter le chronomètre

## LES TOMBES

La faute est établie si l'un des éléments tombe, jusqu'au passage du prochain obstacle



**FAUTE** le conducteur ne doit pas passer entre les poteaux d'arrivée



## POUR LES AUTRES FAUTES

Tombés d'obstacles ou manquement des zones de contact, le conducteur est pénalisé mais continu son parcours

Tous les cas non prévus seront résolus par le juge qui fera, du début à la fin du concours, preuve de la même mansuétude ou de la même sévérité

# LE CLASSEMENT

## TPS (Temps du Parcours Standard) 40

Dossard	Pénalités de parcours	Temps Réel	Pénalités de temps	Total Pénalités	classement
1	0	35	0	0	2
2	0	33	0	0	1



  
SANS PENALITE  
*C'est le temps qui départage les concurrents*

Dossard	Pénalités de parcours	Temps Réel	Pénalités de temps	Total Pénalités	classement
3	5	38	0	5	2
4	5	32	0	5	1



  
EGALITE DE PENALITES  
*C'est le temps qui départage les concurrents*

Dossard	Pénalités de parcours	Temps Réel	Pénalités de temps	Total Pénalités	classement
9	5	32	0	5	1
10	10	32	0	10	2



  
ÉGALITE DE TEMPS  
*C'est celui qui à le moins de pénalités qui est le premier*

Dossard	Pénalités de parcours	Temps Réel	Pénalités de temps	Total Pénalités	classement
5	0	45	5	5	1
6	5	32	0	5	2



  
EGALITE DE PENALITES  
*C'est celui qui à une pénalité de temps qui est le premier*

Dossard	Pénalités de parcours	Temps Réel	Pénalités de temps	Total Pénalités	classement
7	0	81	41	41	Éliminé
8	20	51	11	31	Non Classé

Dépassement du **TMP** (Temps maximum du Parcours)  
 Les Non Classé et éliminé n'ont pas de classement



# LES JEUNES CONDUCTEURS

Un jeune conducteur doit satisfaire au pied à l'étrier s'il n'a jamais conduit.  
Il peut participer à toutes les épreuves, que le chien soit LOF ou non



## BREVET JEUNE CONDUCTEUR

Le jeune conducteur doit avoir obtenu 3 excellents dans 3 concours différents sous 2 juges différents et dans les épreuves Open ou GPF  
Envoyer photocopies et enveloppe timbrée à 4.50F à  
Jean-Luc BRECHET

## COUPE ET CHAMPIONNAT DE FRANCE

Le jeune conducteur doit avoir participé à  
2 concours d'Agility  
Les points attribués lors du championnat régional seront majorés



## CHAMPIONNAT : DECOMPTE DES POINTS

Il est tenu compte des points obtenus entre le 1er septembre et le 31 août précédant la finale. Cette finale restera accessible au jeune même s'il a eu ses 14 ans dans l'année.  
Les points retenus sont ceux acquis avec le chien inscrit à la coupe  
Ils sont obtenus sur les épreuves Open et GPF selon le décompte suivants (une seule épreuve comptabilisée par concours)  
Excellent sans pénalité : 8 pts  
Excellent avec pénalité : 6 pts  
Très bon : 4 pts

## GRAND PRIX DE FRANCE DE LA SCC

Le jeune conducteur doit avoir obtenu 3 excellents ou très bon dans les épreuves qualificatives lors de concours depuis le dernier sélectif GPF de la grande régionale dont il fait partie. Un jeune participe au sélectif de sa régionale

## MASTERS FRANCE AGILITY

Le jeune conducteur doit avoir obtenu 2 excellents ou très bon dans les épreuves qualificatives Open depuis la dernière FAR

# LES SENIORS

## CHAMPIONNAT DE FRANCE

Pour participer au championnat régional, il faut avoir obtenu 3 "excellents" ou "très bon" avec 3 juges différents depuis le précédent championnat régional

Pour prétendre participer à la coupe et au championnat de France, il faut justifier de 5 qualificatifs "excellent" ou "très bon" en 2e ou 3e degré sous 3 juges différents depuis le précédent championnat régional

Les qualificatifs du championnat régional sont pris en compte quels qu'ils soient (avec non classé = 25pts et éliminé = 50pts)

En fonction de différents critères déterminés par la CNEA, un nombre variable de chiens de chaque catégorie sera retenu pour la coupe et le championnat



## SELECTIF GRAND PRIX DE FRANCE

Les équipes chien/maître devront justifier de 3 qualificatifs "excellent" ou "très bon" dans des épreuves GPF depuis le sélectif de l'année précédente  
Seuls les résultats obtenus au sélectif sur les épreuves Agility et Jumping sont pris en compte pour la sélection à la finale



## FAR AGILITY ROYAL CANIN

Les concurrents devront justifier de 2 qualificatifs "excellent" ou "très bon" dans des épreuves Open sous 2 juges différents depuis la dernière FAR de l'année précédente

Seuls les résultats obtenus à la FAR sur les épreuves Agility et Jumping sont pris en compte pour la sélection à la finale

# LEXIQUE

OCN : Organisation Cynologique Nationale

FCI : Fédération Cynophile Internationale

CNEA : Commission Nationale Education et Agility

SCC : Société Centrale Canine

LOF : Livre des Origines Français

DISTANCE : La distance entre 2 obstacles sera de 5 à 7 m

ELIMINATION : Faute ou conjugaison de fautes entraînant la disqualification sur un parcours

EPREUVES : On distingue les épreuves homologuées (ouvertes aux chiens LOF) et non homologuées (ouvertes à tous les chiens)

OBSTACLES : Éléments physiques qu'un chien doit franchir dans l'ordre et le sens déterminés par le juge

PENALITE : Elle sanctionne une faute de parcours (5 pts) ou un dépassement du TPS (égale au dépassement de temps)

PARCOURS : Succession d'obstacles que le chien doit franchir. Il est déterminé par le juge

PROGAGIL : Programme de gestion des résultats de concours d'Agility

TPS : Temps de Parcours Standard, au delà duquel le concurrent fait un "dépassement de temps"

TMP : Temps Maximum de Parcours, au delà duquel le concurrent est éliminé

## EPREUVES NON HOMOLOGUEES (OUVERTES A TOUS LES CHIENS)

OPEN : Parcours avec obstacles à zones

GPF : Parcours avec obstacles à zones

## EPREUVES HOMOGUEES (OUVERTES AUX CHIENS LOF)

AGILITY 1ER DEGRE : Réservées aux chiens n'ayant pas obtenu leur brevet

AGILITY 2E DEGRE : Ouvertes aux chiens détenteurs du brevet d'Agility

AGILITY 3E DEGRE : Ouverte aux chiens ayant été classés 3 fois dans les 3 premiers, sans pénalité, d'une épreuve 2e degré

## JUMPING

Le jumping devient une épreuve officielle tout en restant ouverte à tous

## QUALIFICATIFS

En fonction de ses fautes et de son temps de parcours, un chien obtient un qualificatif allant de "excellent" à "non classé". En fonction du cumul des pénalités, le qualificatif sera :

Excellent : 0 à 5.99 pts de pénalité

Très Bon : 6 à 15.99 pts de pénalité

Bon : 16 à 25.99 pts de pénalité

Non classé : au delà de 26 pts de pénalité

## CLASSEMENT

Le classement sera établi en tenant compte

1) Du total des pénalités (parcours + temps)

2) En cas d'égalité du total des pénalités, avantage sera donné au chien ayant le moins de pénalités de parcours